Supplerende litteraturliste:

Udskrevet fra medieleg.dk

Digitale verdener, red. Ida Engholm og Lisbeth Klastrup, Gyldendal, 2004

Konvergens og nye medeier, Bo Kampmann Walther, Academica, 2005

Tekno-fetichismen, Ole Grünbaum, Tiderne Skifter, 2001

Børn, leg og computerspil, Carsten Jessen, Odense Universitetsforlag, 2001

Børn og computere, Pia Grünbaum, Gyldendal, 1997

Laterna Magica. På sporet af en digital æstetik, Bo Kampmann Walther, Syddansk Universitetsforlag, 2003

Børne- og ungdomskultur, æstetiske processer og medier, BUKS nr. 50, red. Flemming Mouritsen og Herdis Toft, Syddansk Universitetsforlag, 2005

Børnekultur og Medielege, Ledsagehæfte til videoer, ZipZap Video, Husets forlag, 1999
kan downloades http://www.zipzap.dk/bornekultur-medielege.pdf

Den kreative computer – et redskab for børn og voksne, Sadedin Elmazovski Jepsen og Ulrik Knudsen, Semi-forlaget, 2003

Om processen. Det æstetiskes betydning i børns kultur, Beth Juncker, Tiderne Skifter, 2006

Medier og Kultur, En grundbog i medieanalyse og medieteori, Kisten Drotner og andre, Borgen/Medier, 1996

Dansk Mediehistorie, bind 4, 1995-2003, red. Klaus Bruhn Jensen, Samfundslitteratur, 2003

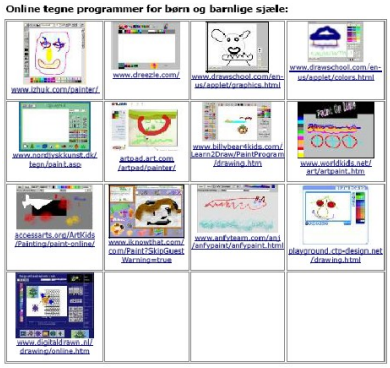
Stedet som ikke er, Tor Nørretranders, Aschehoug, 1997

teknikLEG – et inspirationskatalog for opfindsomme børn og voksne, udgivet i forbindelse med udstilling på Steno Museet, red. Ole Caprani og Klaus Thestrup

Tema: Børn og medier, Dansk pædagogisk tidsskrift, nr. 1-2004

Den digitale leg – om børn og computerspil, Simon Egenfeldt-Nielsen og Jonas H. Smith, Hans Reitzels forlag, 2000

Æstetik og læring. Grundbog om æstetiske læreprocesser, Bennyé D. Austrung og Merete Sørensen, Hans Reitzels forlag, 2006

www.medieleg.dk
Litteraturliste og links til on-line artikler, download uddrag af masterafhandling: Børnehavebørn og medieleg, Per Kallehauge og Jette Nygaard

www.medieleg.dk/tegn/tegn.html
Links til on-line tegneprogrammer og billedbehandlings og tegneprogrammer til download.